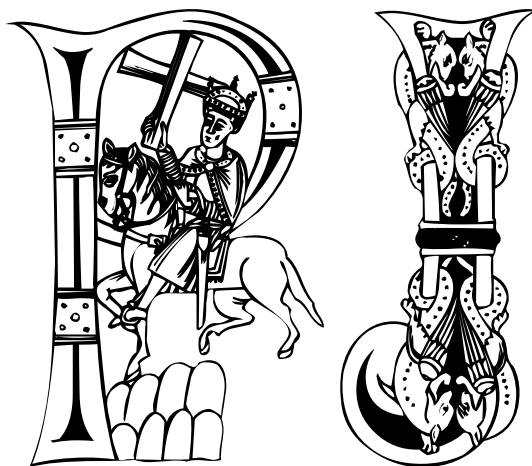


MOJE PRVNÍ JESKYNĚ

Maximální velikost skupiny	3
Obtížnost	lehká
Zkušenosti	PJ1, PJ2



Poněkud vlhká a prázdná. Z pohledu starších draků by se jednalo spíše o malý výklenek, ale to nevadí. Aspoň do ní netáhne jako ve velkých krápníkových sálech. Bude určitě útulná. Jednou. Jen se musí ještě trochu zabydlet. A zjistit jestli je v ní vůbec bezpečno. Jak to vlastně vypadá v jejím okolí?

- Prozkoumám okolí jeskyně, ČTI ODSTAVEC 1.
- Ne, tam určitě bude moc nebezpečno, ČTI ODSTAVEC 5.

1. BÝT TAK VELKÝM DRAKEM


Chodba pokračující za dál za jeskyni je poněkud špinavá a vlhká. Pravděpodobně v ní nikdo dlouho nebyl. To je dobře, aspoň budu mít nějaké soukromí. Kam asi vede, když tak klesá? Každopádně ten snižující se strop bude časem nepříjemný. Do budoucna to bude chtít najít nějakou lepší, lépe přístupnou jeskyni. Až budu velký velkým drakem, budu určitě mít velkou, prostornou a čistou jeskyni s velkou hromadou zla...

Úááá..... heh!

Ze zasnění tě probudil nečekaný zvuk. To rozhodně nebylo padající kamení. Rozhlédl si se a uviděl před sebou bytost. Vypadá značně nejistě, ale velmi odhodlaně se s touto překvapivou událostí vypořádat, jak nejlépe umí. Aby ne, je dvakrát větší než ty. Velcí draci by ji zašlápli jak malinu, ale teď si proti ní malina ty.

Bytost rozpačitě zvedla přední končetiny před sebe.

Boj 1× Vesničan

	Vesničan Vitalita: 1 Houževnatost: 1 Rezistence: 1 Síla: 1 (fyzický útok)
Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.	

Po poražení bytosti ČTI ODSTAVEC 2

2. MĚĎÁK

Chce to jen tlapou pořádně mířit. A drápky vystrčit kupředu. Pravda, ten kámen, na který upadl po tvém mohutném náprahu asi taky pomohl.

Na pacce, kterou se snažil máchat, má malý kovový plíšek. Poněkud zkorodovaný, z měkkého hnědavého kovu.

Nechat si ho? Tvoje jeskyně je zatím prázdná. A kdo ví, kde seženeš nějaké slušné zásoby zlata na kterých by se dalo pohodlně spát. Ale tohle není zlato. Kde bys taky ke zlatu přišel. Ale tohle? Vždyť se to ani trochu neleskne. No ale asi se nějak začít musí. Když ho dáš někam dospod, aby nebyl moc vidět. Do prázdné jeskyně.

Získáváš měďák.

- Dneska už toho bylo dost, vrátíš se do své jeskyně ČTI ODSTAVEC 7.
- Kouknu se chodbou dál, ČTI ODSTAVEC 3.

3. KŘÍŽOVATKA

Smutně si šoupal nohama chodbou dál. Tak zamýšlen nad svým životem, že sis skoro ani nevšiml chodby napravo. Zkusíš ji?

- Jít stále rovně, ČTI ODSTAVEC 6.
- Je trochu úzká, ale zkusím ji, ČTI ODSTAVEC 4.

4. CESTA NAPRAVO

Úzká cesta do které se stále ještě vejdeš. Být mládětem má asi aspoň nějaké výhody. Co je ten rytmický sílící zvuk? Trpaslík? Jestli tu jsou trpaslíci, tak by to nebylo moc dobré. Možná nejsou větší než ty, ale o to zuřivěji bojují.

Opatrně si nakoukl za další roh. To není trpaslík!

To vypadá stejně, jako ta svačina, co jsi měl před chvílí. Než si vylezl zpoza rohu, zmizel tvůj další chod úprkem dál v chodbě.

Na zem dopadl krumpáč, kterým tloukl do stěny.

Tak starý, že ani nemůžeš uvěřit, že se s ním o něco pokoušel. Násada plná všelijakých zářezů – hlubokých, mělkých, dlouhý a hlavně těch neskutečně špinavých, železo zrezivělé. Jak je vůbec možné, že může krumpáč takhle zrezivět?

Necháváš ho ležet tam, kde dopadl a vydáváš se chodbou dál. Krumpáče jsou dobré leda tak pro trpaslíky.

ČTI ODSTAVEC 6

5. SPÁNEK

Ještě jednou si tedy obhlédl svoji novou jeskyni a rozhodl ses v tom pěkném dolíku uložit k odpolednímu spánku.


Zdálo se ti o velkých krápníkových sálech a neskutečném množství zlata, které by se do nich ještě vešlo. Ach zlato. Taky by sis měl nějaké opatřit, abys nespal jen v malém dolíku. Úsměv ti ve spánku zářil, jak ten nejnaleštěnější zlatý pohár.

AU!

Něco tě píchlo do hřbetu. Tak neskutečně prudká bolest tě okamžitě probudila a zvedla na nohy.

Míří na tebe vidle.

Boj 1×Vidlák

	<p>Vidlák Vitalita: 2 Houževnatost: 1 Rezistence: 1 Síla: 2 (fyzický útok)</p>
<p>Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.</p>	

Po porážení protivníka získáváš zlaťák.

Už je stejně skoro ráno a dneska je lepší den na prohlídku okolí jeskyně.


ČTI ODSTAVEC 1

6. ROVNĚ

Chodba možná vypadala rovně, ale velmi rychle se začala klikatit a stáčet. Do teď si věděl, kterým směrem asi tak leží tvoje jeskyně, ale s každou další zatáčkou přestáváš tušit, kde je nalevo či dole. Už si skoro začal propadat panice, když se chodba začala rozšiřovat. Před tebou se rozevřel malý útulný plácek. Krásně vyhřátý od ohniště uprostřed, kolem kterého sedí dvě tobě již věrně známé bytosti. To musí být ti vesničané, o kterých mluvili starší draci, když je jich tu tolik.

Co naplat, stejně je čas na večeři. Bytosti se začali zvedat.

Boj 2×Vesničan

	Vesničan Vitalita: 1 Houževnatost: 1 Rezistence: 1 Síla: 1 (fyzický útok)
---	--

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.

Po poražení nepřátel získáváš zlaťák.

Boj s vesničany tě vyčerpá a s plným bříškem se ti již nechtělo zpátky do kopce do tvé jeskyně. Dneska večer přespíš tady. Je tu hezky teploučko. Stočil si se na zemi do klubíčka a zavřel oči. ČTI ODSTAVEC 8

7. JESKYNĚ

Vrátil si se do své jeskyně a uložil ke spánku. ČTI ODSTAVEC 8.

8. KONEC

Toto je konec příběhu, máš-li mědák získáváš 1 zkušenost (PJ1); máš-li 2 zlaťáky získáváš 1 zkušenost (PJ2) navíc.