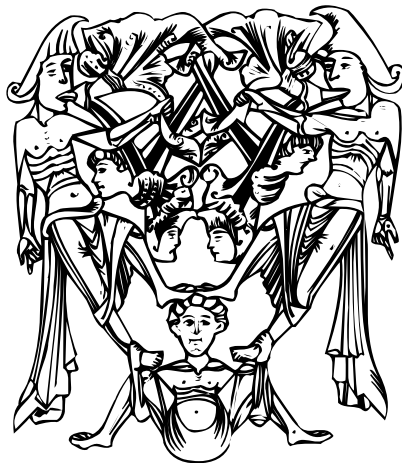


NÁJEZD NA VESNICI

Maximální velikost skupiny	5
Obtížnost	střední
Zkušenosti	WH1, WH2



1.

Už z dálky slyšíte pláč a křik a do nosu vás udeří pach páleného dřeva. Zvědavě se jdete podívat, co zajímavého se to zase děje a zjistíte, že na místní vesnici drnohryzů pořádá nájezd nějaká tlupa lapků. Sice to není nic, co by vás extra zajímalo, ale když už jste tady, asi by bylo dobré situace nějak využít. Mezi domy můžete spatřit procházet ozbrojené muže, pátrající po místních, a naopak rolníky schovávající se před krutým údělem.

Můžete se buď


- přidat k lupičům ČTI ODSTAVEC 2,
- nebo ochránit vesnici a postavit se nájedníkům ČTI ODSTAVEC 12,
- nebo využít toho, že jsou všichni zaneprázdnění a vykrást opuštěné domy ČTI ODSTAVEC 20.

2.

Nikdy vám nepřišlo chytré se pouštět do nějakých hrdinských skutků. Utrpení na světě bylo, je a bude, tak proč se stavět do cesty zažitým zvyklostem. Loupežníci na vás nejdřív koukají vyjeveně, ale když projevíte zájem se přidat k plenění, rychle si dají dvě a dvě dohromady a nabídku přijmou. Potlouká se tu totiž stále dost ozbrojených vesničanů, kteří jsou odhodláni bránit svoje domovy. A jako na zavolanou se skupina drnohryzů ozbrojených vidlemi právě přibližuje. ČTI ODSTAVEC 3.

3.


Boj 2× Vidlák, 3× Vesničan



Vidlák

Vitalita: 2
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.



Vesničan

Vitalita: 1
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 4.

4.

Po porážení vesnické domobrany začínáte rabovat vesnici a naleznete skupinu vystrašených žen a dětí, nyní čerstvě vdov a sirotků. Nájedníci jsou z vašeho nálezu nadšení a chtějí je prodat do otroctví.

- Můžete se ohradit a marodérům za otrokářství zbrojně postavit ČTI ODSTAVEC 6,
- nebo nadšeně souhlasit, protože pár zlatých na hromadu se vždycky hodí ČTI ODSTAVEC 15.

5.

Obklopily vás desítky sveřepých mužských s vidlemi v pevně zařatých rukách. Je vidět, že směr, kterým jdete, nehovoří ve váš prospěch, protože vás evidentně mají za součást tlupy rabující vesnici.


- Pokud máte STŘÍBRNÝ DENÁR, pokračujte na ČTI ODSTAVEC 19,
- pokud máte ZLATÝ a STŘÍBRNÝ DENÁR, pokračujte na ČTI ODSTAVEC 27.
- Pokud nevlastníte žádné denáry, musíte se s nimi utkat na život a na smrt ČTI ODSTAVEC 9.

6.

Boj 3× Válečník s mečem, 2× Válečnice s bičem, 2× Jezdec na koni


**Válečník s mečem**

Vitalita: 4
 Houževnatost: 5
 Rezistence: 2
 Síla: 4 (fyzický útok)

Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.

**Válečnice s bičem**

Vitalita: 4
 Houževnatost: 2
 Rezistence: 5
 Magie: 4 (magický útok)

Krom štítu má i masivní bič. Masivní ohnivý bič. Pokud je vystavena útoku pařátem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.

**Jezdec na koni**

Vitalita: 6
 Houževnatost: 2
 Rezistence: 2
 Síla: 3 (fyzický útok)

Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 21.

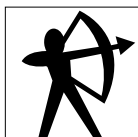
7.

Boj 2× Jezdec na koni, 2× Lučištník.

**Jezdec na koni**

Vitalita: 6
 Houževnatost: 2
 Rezistence: 2
 Síla: 3 (fyzický útok)

Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.

**Lučištník**

Vitalita: 3
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 3
 Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 26.

8.

Po zničení útočníků vás vesničané zahrnou vděkem, nosí vás na ramenou, jásají a dokonce na návsi vytvoří, sice hrubou, ale přesto sochu, respektive sousoší vaší šlechtetné skupiny, která zde bude už navždy brána za Přátele a ochránce.

Zde příběh končí, všichni získávají 2 zkušenosti (WH1, WH2).

9.

Boj Dav vesničanů

**Dav vesničanů**


Vitalita: 10
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 10 (fyzický útok)

Pokud má dav ztratit nějaké životy, ztratí vždy pouze jeden.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 11.

10.

Boj 5× Vidlák

	Vidlák Vitalita: 2 Houževnatost: 1 Rezistence: 1 Síla: 2 (fyzický útok)
Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.	

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 11.

11.

Konečně na lesní mýtině leží jen potrhaná a ohořelá těla vesničanů, zatímco kroky utíkajícího zbytku ještě chvíli šramotí v podrostu. Protože není co dál dělat, jdete si po svých. Koneckonců, jste draci. Co je vám do lidí.






Zde příběh končí, všichni získáváte 1 zkušenost (WH1).

12.

Byť jste jiného živočišného druhu, po vašem spatření vesničané začnou úpěnlivě prosit o pomoc proti krutým plenitelům. A, světe div se, je jejich prosba vyslyšena. Pomyslně si vyhrnete rukávy a jdete si to vyřídit s tou verbeží a zadělat si na dnešní první dobrý skutek ČTI ODSTAVEC 13.

13.

Boj 3× Válečník s mečem, Válečnice s bičem, Jezdec na koni

	Válečník s mečem Vitalita: 4 Houževnatost: 5 Rezistence: 2 Síla: 4 (fyzický útok)		Válečnice s bičem Vitalita: 4 Houževnatost: 2 Rezistence: 5 Magie: 4 (magický útok)		Jezdec na koni Vitalita: 6 Houževnatost: 2 Rezistence: 2 Síla: 3 (fyzický útok)
Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem  , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.		Krom štítu má i masivní bič. Masivní ohnivý bič. Pokud je vystavena útoku parátem  , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.		Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.	

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 14.

14.

Vesničané jásají, když z útočníků zůstaly jen očouzené pozůstatky roztroušené po okolí, ale hulákání ozývající se z lesa vám dává jasně najevo, že vaše trable ještě neskončily a vesnice stále není jistojistě zachráněna. Z lesa a mezi domy se začínou scházet další zbrojní lidé, tahle parta ještě zdaleka není vyřízena ČTI ODSTAVEC 25.


15.

Po zpacifikování všech obyvatel si s marodéry potřesete rukama a vydáte se spokojeně každý svojí cestou. Za sebou máte vypálenou vesnici a všechny její obyvatele mrtvé a před sebou celý širý svět.

Zde příběh končí, všichni získáváte 1 zkušenost (WH1).


16.

Boj 2× Vidlák, 2× Vesničan



Vidlák
Vitalita: 2
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.




Vesničan
Vitalita: 1
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.


Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 23.


17.

Boj 2× Válečník s mečem, 2× Válečnice s bičem




Válečník s mečem
Vitalita: 4
Houževnatost: 5
Rezistence: 2
Síla: 4 (fyzický útok)

Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.



Válečnice s bičem
Vitalita: 4
Houževnatost: 2
Rezistence: 5
Magie: 4 (magický útok)

Krom štítu má i masivní bič. Masivní ohnivý bič. Pokud je vystavena útoku pařátem , kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 18.

18.

Po likvidaci nepřátel a vyhrabání cenností celý ten nevelký pytlík cetek věnujete majitelům, až jim vaše nečekaná štědrost vžene slzy do očí. Jedna z vesničanek vám věnuje ZLATÝ DENÁŘ. Seberete ženy a děti a zkusíte zmizet z vesnice. Mezi posledními domy vás přistihne několik marodérů a chtějí vás ztrestat ČTI ODSTAVEC 7.

19.

V posledním okamžiku se objevily známé ženy a děti. Zpráva o jejich zachráněných životech mnoho sedláků zvyklala a nechají vás být, několik jich ale přesto zaútočí ČTI ODSTAVEC 10.

20.

Spousta domů je nehlídaných, jak se pozornost útočníků i obránců soustřeďuje na několik lokálních ohnisek odporu, proto i tak masivní stvoření, jako jste vy, dokáže proniknout a začít vybírat cennosti místním, i obírat padlá těla jako panenky rozházená kolem. Nic moc zajímavého, co by stálo za přidání do vašeho pokladu, tu moc není, ale nevzdáváte pátrání. Alespoň jedna zlatá cetka se určitě najde. Jak se prohrabáváte majetkem ubohých vesničanů, najde vás skupina vystrašených žen a dětí plížících se podél stěn ve snaze uniknout nalezení ČTI ODSTAVEC 21.

21.

Vesničané na vás vyděšeně třeští oči a je jasné, že chybí jen velice málo sekund, než začnou ze všech sil volat o pomoc, nájezd nenájezd.

- Můžete je všechny buď spálit svým ohnivým dechem ČTI ODSTAVEC 22,
- nebo se pokusit omluvit a vysvětlit situaci tak, aby nezačaly hledat podporu u ostatních ČTI ODSTAVEC 28.

22.

Prostě takový brzký oběd. Bezbranné ženy a děti jste lehce připekli a pak labužnický zbaštili, až kosti chroupaly. Koneckonců, na cestě drakovi vyhládne a lidé stejně existují pro nás nadřazené tvory hlavně jako potrava. Když dostolujete, spokojeně si odříhnete, a pak se vydáte z vesnice ven ČTI ODSTAVEC 23.

23.

Pro jistotu odcházíte z vesnice lesem, než abyste riskovali nechtěný střet, když se kolem se zašustěním objeví hromada našťvaných vesničanů. Posily z vedlejší vesnice dorazily – samí chlapi s drsnými výrazy svírající v obou rukou vidle a cepy, vysloveně natěšení s nimi někomu hrozně ublížit ČTI ODSTAVEC 5.

24.

Rozhodně se tu nebudete shánět po nějakém majetku, drapnete ženy a děti a vyvádíte je z vesnice. Mezi posledními domy vás přistihne několik marodérů a chtějí vás ztrestat ČTI ODSTAVEC 7.

25.

Boj Křížák, 2x Jezdec na koni, 2x Lučištník, Mág

**Křížák**

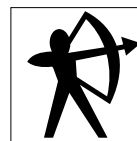
Vitalita: 6
Houževnatost: 6
Rezistence: 3
Síla: 6 (fyzický útok)

Křížáci jsou vybaveni velkými štíty. Veškeré útoky na něj, kdy při hodu kostkou padla 1 nebo 2, zcela vykryje štítem a vyhne se tak jakémukoli zranění nebo efektu.

**Jezdec na koni**

Vitalita: 6
Houževnatost: 2
Rezistence: 2
Síla: 3 (fyzický útok)

Vesničan jedoucí na koni. Prakticky předkrm a hlavní jídlo v jednom. Zabití jezdce na koni přidá všem zraněným drakům jeden život.

**Lučištník**

Vitalita: 3
Houževnatost: 1
Rezistence: 3
Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.

**Mág**

Vitalita: 6
Houževnatost: 3
Rezistence: 6
Magie: 7 (magický útok)

Pokud někomu ve skupině hrdinů chybí nějaký život, mág ve svém tahu místo útoku přidá všem zraněným hrdinům (včetně sebe) jeden život. Hrdinové nemohou mít více životů než jakou mají vitalitu.

Po vítězném boji ČTI ODSTAVEC 8.

26.

Úspěšně se proboujete ven z vesnice. Většina žen a dětí se díky vám úspěšně dostala do bezpečí, ale několik posekaných těl mezi hořícími domy, i přes vaši maximální snahu, stejně leží. Plačící selky chytí děti, poděkují a do dlaně vám vtisknou STRÍBRNÝ DENÁR, než se rozběhnou se do lesa a ani jednou se neohlédnou ČTI ODSTAVEC 23.

27.

V posledním okamžiku se objevily známé ženy a děti. Zpráva o vašich činech, záchraně životů i jejich majetku, obměkčily i ta nejzatvrzejší srdce. Sedláci vám uctivě poděkují za pomoc a vydají se směrem k hořící vesnici. Pro vás už tu toho příliš k děláni nezůstalo, a tak se, spokojeně, vydáte svojí cestou.

Zde příběh končí, všichni získávají 2 zkušenosti (WH1, WH2).

28.

Omluva nebyla přijata tak nadšeně, jak jste doufali. Ženy na vás křičí a s pláčem tlučou kabelkami a smetáky, děti se drží jejich sukní a vriskají, až se hory zelenají. To by jednoho fakt vytočilo. Přeci jen jste mocné, lidem nadřazené bytosti a takové zacházení si nemusíte nechat líbit. Na druhou stranu, kdybyste selky s harantama chtěli sežrat, už dávno je z nich ragů.

- Můžete se naštvat a s hysterikama si to vyřídit ručně ČTI ODSTAVEC 16,
 - nebo si dáte vážně záležet a zkusíte tento komunikační problém vyřešit po dobrém ČTI ODSTAVEC 30.
-

29.

Nepozorovaně se proplétáte mezi domy ve snaze se co nejnenápadněji přiblížit k popsanému místu. Pod holubníkem zakopaný poklad je bohužel hlídaný a není jiná možnost než se s nájezdníky utkat ČTI ODSTAVEC 17.

30.

Nebráníte se a pár štulců schytáte, ale snažíte se se ženami dorozumět. Nakonec se povede a začnou poslouchat. Prosí vás, abyste jim pomohli vzít, co zbývá, a utéct z tohoto pekla. Pod holubníkem jsou zakopané jejich nejcennější tretky, a i když by rádi zachránili život, utéct bez nich jim skoro ani nepřijde.

- Buď se na nějaké zakopané poklady můžete vykašlat ČTI ODSTAVEC 24,
 - nebo slíbíte, že spolu s jejich životy osvobodíte i zakopané zlato ČTI ODSTAVEC 29.
-