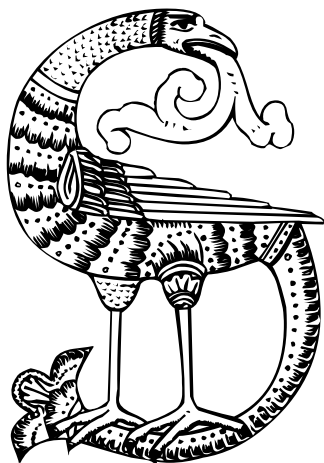


VESNICE V ÚDOLÍ

Maximální velikost skupiny	3
Obtížnost	lehká
Zkušenosti	SM1, SM2



Takové zklamání! Z výšky tahle vesnička vypadala krásně, ba přímo idylicky, ale při bližším zkoumání si uvědomíš, že něco nehraje. Mís- to poplašeného zvonění, vidlí šípů se zvedne jen hejno vran! Vrata chalup vyvrácená, ovce nikde a vesničané jsou tak mrtví, že už jsou nepoživatelní. Chvilí přemítáš, co dál...

ČTI ODSTAVEC 1

1. NAD VESNICÍ

Letíš nad vesnicí a plašíš hejna vran. Co chceš udělat?

- Přistát na návsi a podívat se z blízka. ČTI ODSTAVEC 2
- Tady ve vzduchu to vypadá bezpečně, radši udělám ještě jedno kolečko nad vesnicí. ČTI ODSTAVEC 3
- Tady na mě žádná ovce nečeká, ale tady okolo by mohla, radši udělám širší okruh! ČTI ODSTAVEC 4

2. NÁVES

Přistaneš přímo na návsi, což vystraší i ty nejodvážnější mrchožrouty a prohlížíš si z blízka tu zkázu. Prohlížíš si padlé vesničany a spálené chalupy a jedna věc je jasná, tohle neudělal drak, tohle si lidé udělali sami!

- Nahlédnu ještě do chalupy. ČTI ODSTAVEC 5
- Znovu se vznesu do vzduchu a prohlídnu se vesnicí ještě z výšky. ČTI ODSTAVEC 3
- Eh tady nic není, kouknu se trochu dál... ČTI ODSTAVEC 4

3. NÍZKÝ PRŮLET

Ještě jedno nebo dvě opatrná kolečka ještě nikoho nezabila! Z blízka vidíš spálené doškové střechy a mrtvé vesničany na návsi i mezi chalupami. Ale nikde ani živáčka. Kromě hejna mrchožroutů. Co dál?

- Tohle vypadá bezpečně, tak zkusím přistát. ČTI ODSTAVEC 2
- Pořád se mi to nelíbí, radši poletím dál. ČTI ODSTAVEC 4

4. OKOLÍ VESNICE

Uděláš pár rozšiřujících se kruhů kolem vesnice. I tady je vidět sem tam mrtvý vesničan. A ovce taky žádné. Odsud vidíš Blízký les pole i pastviny. Jak se vzdaluješ od vesnice, přemítáš co dál...

- Tady taky nic není a zajímá mě, co se tady stalo, poletím se podívat do vesnice. ČTI ODSTAVEC 2
- Možná se ovce schovávají ve vesnici, radši se na ní poletím podívat ještě jednou. ČTI ODSTAVEC 3
- Ten les... tam by se mohli ukrývat vesničané a nebo aspoň ovce! ČTI ODSTAVEC 6

5. CHALUPA


Za bzučení much a škrábání neviděných hlodavců nahlédneš do chalupy. Všimneš si mrtvého vesničana a zpřeházeného nábytku. Prostě nepořádek a známky boje, chystáš se vytáhnout hlavu a krk z chalupy, když si všimneš něčeho bílého. Tam u vesničana, natáhneš spár a drápem tak tak dosáhneš a opatrně si to přitáhneš blíž: je to list papíru na kterém vesničan svojí krví napsal: Byl to Bobin W... zbytek končí šmouhou.

Přemýšlíš kdo je ten Bobin W, když se vysoukáváš z chalupy. ČTI ODSTAVEC 2

6. LES


Letíš nad lesem a vyhlížíš vesničany a ovce. Naštěstí není moc hustý a tak vidíš i zemi, ale buď se ovce a vesničané skrývají pod stromy, nebo v lese nejsou. Najednou si všimneš nějakého tvaru na cestě. Přiblížíš se a vidíš, že to je napůl převržený vůz kolem kterého pobíhá pár lidí, co moc nevypadají jako vesničané, už jen proto, že vypadají odrbaněji než obvykle! S vidinou svačinky a kořisti přistaneš na cestě.

Souboj 2×Vesničan, 1×Vidlák



Vesničan
Vitalita: 1
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.



Vidlák
Vitalita: 2
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.

Po boji a svačině si prohlížíš vůz. **ČTI ODSTAVEC 7**

7. VŮZ

Zdá se, že tenhle vůz táhli pouze lidé, takže se o večeri musíš ještě chvíli snažit. Co se stalo je nasnadě - kámen a kolo nejdou dohromady. Uvnitř vozu najdeš spoustu divného zrní, možná je to "obilí" které lidé jedí. Znuděně a znechuceně odhrabuješ pytle z obilím, když objevíš měšec s mincemi!

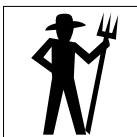
Zdá se, že tady už nic nevykoumáš. Co teď?

- Sledovat stopy po zemi, komu by se chtělo s plným žaludkem létat. **ČTI ODSTAVEC 8**
- Když poletíš, tak ti žádný člověk neuteče! **ČTI ODSTAVEC 9**
- Toho vzrušení už bylo na jednoho draka moc! Radši se poletím někam prospat. **ČTI ODSTAVEC 10**

8. PĚŠINA V LESE

Jdeš lesem po stopách lidí. Zdá se ale, že je les liduprázdný a žádný další vůz jsi nepotkal. Už už se chceš zklamaně vznést a vzdát to, když si všimneš spícího lapky ležícího poblíž prázdného sudu. Pomalu se k němu plížíš, když šlápněš na větev která se s hlasitým prasknutím zlomí! Vidlák se probudí a se šílenstvím v očích se na tebe vrhne!

Souboj 1×Vidlák



Vidlák
Vitalita: 2
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 2 (fyzický útok)


Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.

Tak tenhle rozhodně neuměl moc bojovat, jedna tlapa, druhá tlapa, kousnout a leží ti u nohou! A malá svačinka před večerí ještě žádného draka nezabila! Najdeš novou vůli a chuť pokračovat a máš pocit, že jsi neporazitelný! **ČTI ODSTAVEC 11**

9. NAD SRDCEM LESA

Letíš nad korunami stromů a hledáš další vozy a lidi. Prvních pár stovek metrů se snášíš mezi stromy kvůli každému pohybu, leč žádná svačina, jen větvičky a zajíci. Po chvíli tě neustálé výpady omrzí a tak vystoupáš trochu výš když si všimneš sloupu kouře. Když se k němu přiblížíš, všimneš si, že se jedná o tábor lidí na mýtině. Ale zdá se, že si tě všimli! Na mušku si tě vzal lučištník!

Souboj 1×Lučištník



Lučištník
Vitalita: 3
Houževnatost: 1
Rezistence: 3
Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.


Přistál jsi a zakousl lučištníka. Zdá se, že hluk boje přilákal další lapky! Co uděláš?

- Počkám si na ně tady a všechny je zakousnu! ČTI ODSTAVEC 12
- Schovám se jim tady mezi stany a třeba je překvapím. ČTI ODSTAVEC 13
- Uff ty šípy vážně bolí, vrátím se až vyrostu a všem ukážu! ČTI ODSTAVEC 10

10. DOMŮ

Letíš nad lesem pryč od všeho vzruch, směrem k vypleněné vesnici. Přeletíš okraj lesa, když si všimneš, jak se k vesnici blíží stádo ovcí! Rozhodneš, že taková příležitost se neodmítá a přistaneš u stáda. Bohužel sis nevšiml pasáčka, který chce své milé ovečky bránit!

Souboj 1×Vidlák



Vesničan
Vitalita: 1
Houževnatost: 1
Rezistence: 1
Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.

Ještě štěstí, že neuměl bojovat! Najedl ses pasáčka a ovce je jako zákusek!

Toto je konec dobrodružství! Každý drak ve skupince si může vyléčit jeden život a získává 1 zkušenost (SM1).

11. ROZCESTÍ V LESE


Dojdeš na místo, kde se kříží lesní pěšiny. Zdá se, že hlavní pěšina vede na sever. Západní pěšina klesá dolů a východní pěšina stoupá a zdá se sušší. Na chvíli se posadíš na velký pařez a vypouštíš kroužky dýmu a rozhodneš se kudy dál.

- Na sever jely určitě vozy z kořistí! ČTI ODSTAVEC 14
- Na západ! Je na čase jít taky jednou z kopce. ČTI ODSTAVEC 15
- Na východ, máš pocit, že je tam čistší vzduch a už je na čase začít stoupat? ČTI ODSTAVEC 16
- Jsem unaven, možná bych měl na jih směrem domů? ČTI ODSTAVEC 10

12. BOJ NA MÝTINĚ

Tak tak se stihneš připravit, než se na tebe vyřítí lapkové!

Souboj 1×Dav vesničanů



Dav vesničanů

Vitalita: 10
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 10 (fyzický útok)

Pokud má dav ztratit nějaké životy, ztratí vždy pouze jeden.

Tak tohle byl sakra těžký boj. Rozhlížíš se, jestli v okolí přeci jen nejsou další nepřátelé, ale nikoho neslyšíš. Rychle si tedy olížeš rány a rozhoduješ se co dál.

- Teď je potřeba najít kořist, třeba támhle v tom velkém stanu? ČTI ODSTAVEC 20
- Uff no tohle jsem stěží rozdýchal. Radši poletím domů ČTI ODSTAVEC 10.

13. MEZI STANY

Vytratíš se mezi stany a málem zakopneš o lapku!

Souboj 1×Vesničan




Vesničan

Vitalita: 1
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.

No tohle přepadení se ti moc nepodařilo. A sakra je tu další lapka!

Souboj 1×Vidlák



Vidlák

Vitalita: 2
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 2 (fyzický útok)


Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.

Rychle se rozhlédneš a zmizíš mezi stany se zvuky pronásledování všude kolem! Napadne tě spásná myšlenka a zmizíš v největším stanu!
 ČTI ODSTAVEC 20

14. UPROSTŘED LESA

Pokračuješ na sever a všimáš si známek lidské činnosti. Se zvýšenou opatrností se blížíš k nějaké osadě uprostřed lesa. Pomalu se dlouží stíny a slyšíš bujaré oslavy. Zvědavě nahlížíš, co, že se to slaví, když se na tebe vrhne hlídka! Počítej kola souboje!

Souboj 1×Vesničan



Vesničan

Vitalita: 1
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 1 (fyzický útok)

Obyčejný vesničan, bojí se tě více než ty jeho.

- Pokud jsi zvítězil v méně než 3 kolech. ČTI ODSTAVEC 17
- Pokud jsi zvítězil ve více než 3 kolech. ČTI ODSTAVEC 18

15. NA ZÁPAD

Vydáš se po cestě na západ. Cesta mírně klesá a les houstne. Po chvíli dojdeš na malou mýtinu, kde se uprostřed v porostu mechu jako smaragd leskne jezírko z křišťálově čistou vodou. Co uděláš?

- Napiješ se, po všech těch jídlech jsi přeci jen lehce žíznivý. ČTI ODSTAVEC 19
- Fuj voda! Radši někde najdu něco jiného. ČTI ODSTAVEC 21

16. NA VÝCHOD

Jdeš do kopce, nahoru a na sever, cesta se kroutí a stromy postupně řídnu. Pokračuješ kolem skalky, která se ti najednou objevila v zorném poli a kterou cestička obchází. Hned za zatáčkou málem vrazíš do malé chaloupky a před ní na lavičce sedícího starého muže. Z hrůzou si uvědomíš, že je to čaroděj v šedé róbě! Už už se chystáš zmizet, když čaroděj, který nevypadá ani trošku překvapeně, vyfoukne dokonale trojstěžník kouře a promluví na tebe:

„Ah, mladý drak, no to jsou nám hosté.“ Poposedne si a propíchně tě očima zpola skrytýma za houštinou ježatého obočí: „Zabloudil jsi, mladý draku? Měl si jít na východ, voda z tamní studánky má léčivé vlastnosti! Ale kam jsem to dal dobré vychování! Šmajdalf Zhulený, jméno mé! Arcičaroděj tak říkajíc ve výslužbě!“

„D-dobry den“, vykoktáš uctivě: „Děkuji za pomoc. A mohu být tak smělý a zeptat se, jak to vypadá dál na sever?“

„Na sever říkáš?“ vyfoukne kroužek: „Tam sídlí Bobin Water, známý zbojník a můj nejneoblíbenější soused!“ Vzrušeně potáhne z dýmky a vypustí dýmové tornádo: „Poslouchej! Ale když mě ho zbavíš, dostaneš cennou odměnu, tak co na to říkáš?“

- „Ctěný a ctilhodný pane Šmajdalf, bude mi ctí vás zbavit neoblíbeného souseda!“ „Výborně!“ usměje se na tebe čaroděj: „Pokud ho porazíš, zastav se u mě!“ Ukloníš se a odejdeš zpátky na západ. Poznamenej si quest ČTI ODSTAVEC 11
- „Ó nejmocnější z mocných, obávám se, že na to moje chabé síly nestačí!“ „To mě mrzí“, odpoví ti čaroděj: „Třeba někdy příště! Mějte se!“ Rozloučíš se a vrátíš se zpátky na západ. ČTI ODSTAVEC 11
- Ten čaroděj vypadá staře a neškodně, pomyslíš si: A navíc zhuleně. Hluboko se ukloníš a skočíš mu po krku! ČTI ODSTAVEC 22

17. STŘED VESNICE


Teď už jsi obezřetnější, tohle bylo těsné! Ti lidé jsou hlasití, ale kdyby tě slyšeli, vrhnou se na tebe! Opatrně se připlížíš blíž k vesnici a přemítáš co dál?

- Když půjdu teď, a opatrně, můžu napadnout jenom vůdce a tak vyřešit celý problém! ČTI ODSTAVEC 20
- Tohle mě už nebaví, vrátím se domu a chytím si ovci! ČTI ODSTAVEC 10

18. U MÝTINY


Tak tohle se stát nemělo! Evidentně jsi spustil poplach! Vidíš jak ze stanů a chýší vykukují hlavy a nakonec i celí lapkové a slyšíš bojechtivý pokřik když se na tebe vrhají!

Souboj 2×Vidlák, 1×Lučištník



Vidlák
 Vitalita: 2
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.



Lučištník
 Vitalita: 3
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 3
 Síla: 5 (fyzický útok)

Při souboji se lučištník schovává v zadní řadě, takže na něj nelze přímo útočit, dokud jsou naživu jiní hrdinové než lučištníci. Plošná kouzla však fungují normálně.

Ajaj, tohle bolelo, lížeš si rány a rozhlížíš se kolem! A zdá se, že to byla jenom první vlna! Co teď?!

- Nemá cenu se nikam trmácet, bojovat se bude tady! ČTI ODSTAVEC 12
- Schovám se jim tady mezi stany a třeba je překvapím. ČTI ODSTAVEC 13
- Au, tohle už nechci, radši to zabalím! ČTI ODSTAVEC 10

19. KOUZELNÉ JEZÍRKO

Napil ses vody a cítíš, jak tě naplňuje silou a energií. Když se podíváš na drobné šrámy, které jsi utržil, všimneš si, že ti doslova mizí před očima!

Vyleč si všechny ztracené životy!

V povznesené náladě se vydáš zpět na rozcestí. ČTI ODSTAVEC 11


20. BOBINŮV STAN

Opatrně rozhrneš plachtu a zmizíš uvnitř stanu. S hrůzou si uvědomíš, že uvnitř sedí drsně vypadající týpci, kteří nevypadají vůbec nadšeně, že tě vidí!

„Hele ty šupináči!“, povídá ten největší z nich: „Já jsem mocný Bobin Water, a lov draků mám jako zábavu!“ Ukáže na stěnu za sebou, kde má několik dračích hlav.


„Řekni mi, proč bych tě měl nechat naživu?“, a než mu odpovíš dodá: „Řečnická otázka, na něj, chlapi!“ Vrhnou se na tebe!

Souboj 2×Vidlák, 1×Válečník s mečem



Vidlák
 Vitalita: 2
 Houževnatost: 1
 Rezistence: 1
 Síla: 2 (fyzický útok)

Vesničan vyzbrojený ostrými vidlemi. Mnoho nevydrží, ale umí tě bodnout.



Válečník s mečem
 Vitalita: 4
 Houževnatost: 5
 Rezistence: 2
 Síla: 4 (fyzický útok)

Běžný válečník vybavený mečem a štítem. S tím to umí asi nejlíp. Pokud je vystaven útoku dechem (☹️), kdy na kostce padlo 1–3, tak obdrží o jedno zranění méně.

Tohle byl těžký boj, jen co ukousneš Bobinovi hlavu, dovnitř nakoukne lapka zděšeně vyjekne a s křikem utíká pryč, zřejmě následován ostatními lapky!

Chvilku si oddechneš než se vítězně vydáš domů!

- Pokud máš quest ČTI ODSTAVEC 23
- Pokud nemáš ČTI ODSTAVEC 10



21. JEZÍRKO

Chvíli hrabeš nohou v mechu kolem jezírka než se rozhodneš otočit a vrátit se zpátky na rozcestí. ČTI ODSTAVEC 11



22. MAGIČ ŠMAJDALF!

Rozhodneš se zaútočit na největšího kouzelníka, co kdy žil! Napřáhneš pařát k úderu a tvoje tlapa projde Šmajdalfovým tělem jako dýmem? Najednou se ti zatmí před očima a padáš na tlamu. Poslední co slyšíš než ztratíš vědomí je: „Ty dnešní děti!“

Ztratil jsi všechny životy.

Toto je konec dobrodružství! Dojdi za svým oblíbeným organizátorem celohry a pochlub se.



23. PO CESTĚ DOMŮ.

Spokojeně si letíš nad lesem s Bobinovou hlavou v pařátech. Tak nějak nepředpokládáš, že by ji Šmajdalf chtěl, ale přijde ti to cool. Přistaneš před chaloupkou a usměvavý Šmajdalf ti podá ruku. „Velmi děkuji, mladý draku, budu tě sledovat!“ mrkne na tebe a rozplyne se v oblaku dýmu. Zůstane po něm jenom stará fajfka...

Toto je konec dobrodružství, každý z draků získává 2 zkušenosti (SM1, SM2). Dojdi za svým oblíbeným organizátorem celohry a pochlub se.