

# VCHOD DO JESKYNĚ S HROMADOU ZLATA

---

## ÚKOL: HROMADA ZLATA

Válením se na hromadě zlata nikdy nelze trávit příliš mnoho času. Ať už má drak oči otevřené, nebo odpočívá.

Válej sudy přes celou hromadu, od VCHODU DO JESKYNĚ až ke KRÁPNÍKU VZADU.

Na tomto stanovišti se můžeš zlepšit v atributech (Vitalita, Síla, Magie, Houževnatost a Rezistence).

Za splnění úkolu si můžeš bud'

- umístit dva křížky do některého z bílých polí atributů (oba křížky mohou být do stejného atributu, nebo každý do jiného),
- nebo umístit jeden křížek na šedě podbarvené pole jednoho z atributů (pokud jsou již všechna bílá políčka v daném atributu obsazena).

Nezapomeň, že po splnění úkolu můžeš znovu na toto stanoviště nejdříve za půl hodiny.